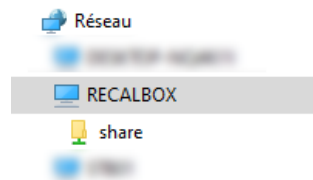


Commandes spéciales à activer dans Recalbox ou Batocera

Visiter www.recalbox.com ou <https://batocera.org/> et télécharger l'utilitaire pour initialisation d'une carte micro SD pour Raspberry.

Exécuter les instructions de l'utilitaire pour installer RECALBOX sur une carte micro SD ou utilisez un utilitaire tel que BalenaEtcher pour l'image de Batocera.

Insérer la carte SD dans le Raspberry , l'allumer, puis le brancher sur le réseau en Ethernet.

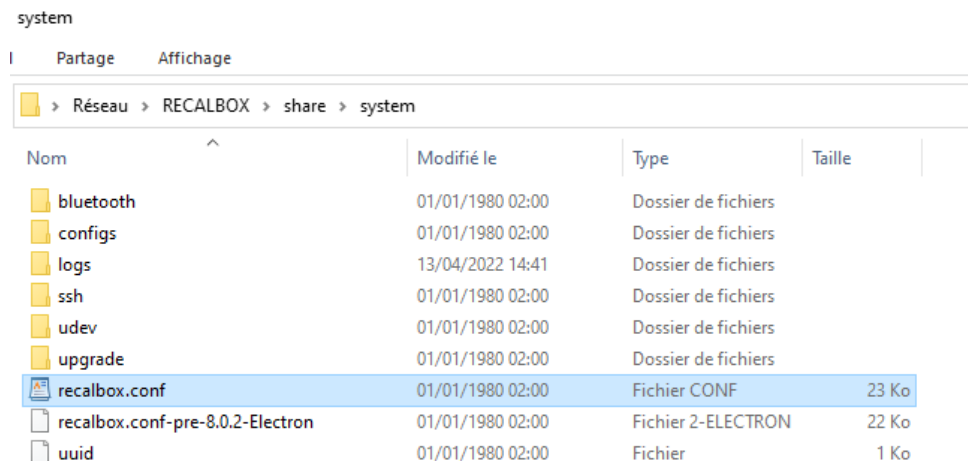


RECALBOX ainsi qu'un répertoire nommé « share » apparaissent dans le voisinage réseau de votre PC.

1- Configuration de l'écran

Pour les versions 8 et 9 de RecalBox ou les versions après 5.30 de Batocera , la résolution de 1024x768 @ 60Hz est accessible directement dans les menus de l'interface (Game Settings) . Il n'est donc pas nécessaire de modifier le fichier batocera.conf ou recalbox.conf pour la configuration de l'écran. Passez au chapitre suivant pour activer le GPIO du Raspberry.

Aller dans <\\RECALBOX\share\system> puis ouvrir le fichier recalbox.conf à l'aide d'un éditeur tel que Wordpad.



➔ Rechercher le chapitre G correspondant à la configuration de l'image.

```

## Set game resolution for emulators
## select your mode from the command : tvservice -m [MODE]
## CEA 5 HDMI : 1920x1080 @ 60Hz 16:9, clock:74MHz interlaced
## CEA 4 HDMI : 1280x720 @ 60Hz 16:9, clock:74MHz progressive
## use 'default' for using the default resolution
## use 'auto' : switches to CEA 4 HDMI if supported, else keep
the current resolution
## (string)
global.videomode=1024x768
|
## Shader set
## Automatically select shaders for all systems
##Â (none, retro, scanlines)
global.shaderstet=retro

## Once enabled, your screen will be cropped, and you will have
a pixel perfect image (0,1)
global.integerscale=0

## Set gpslp shader for all emulators (prefer shadersets above).
Absolute path (string)
global.shaders=

## Set ratio for all emulators (auto,4/3,16/9,16/10,custom)
global.ratio=4/3

```

A la ligne `global.videomode` , saisir `global.videomode=1024x768`

A la ligne `global.ratio`, saisir `global.ratio=4/3`

Ceci aura pour effet d'adapter la résolution de l'interface de jeu à l'écran LCD, autrement l'image sera déformée.

2- Activation des controles par le GPIO (uniquement pour les Raspberry)

Uniquement pour le Raspberry, Les autres nano Pc comme Orange ou Odroid sont livrés avec une carte zero delay USB, la détection est automatique. Allez directement dans le menu « controllers » pour configurer les touches.

➔ Rechercher la gestion des contrôles par le GPIO du Raspberry (D2- GPIO Controllers)

```

# ----- D2 - GPIO Controllers ----- #
## GPIO Controllers
## enable controllers on GPIO with mk_arcade_joystick_rpi (0,1)
controllers.gpio.enabled=1
## mk_gpio arguments, map=1 for one controller, map=1,2 for 2
(map=1,map=1,2)
controllers.gpio.args=map=1
## Custom mk_gpio arguments,
## controllers.gpio.args=map=5
gpio=Y-,Y+,X-,X+,start,select,a,b,tr,y,x,tl,hk for one
controller,

```

Activer le GPIO en inscrivant 1 sur la ligne `controllers.gpio.enabled=1`

Activer 1 seul joueur sur le GPIO en ne laissant que 1 sur la ligne `controllers.gpio.args=map=1`

➔ Retourner au chapitre A – System Options

```

# ----- A - System Options ----- #
#   Uncomment the system.power.switch you use
;system.power.switch=ATX_RASPI_R2_6      #
https://lowpowerlab.com/guide/atxraspi/#installation
;system.power.switch=MAUSBERRY          #
https://www.mausberrycircuits.com/pages/setup
;system.power.switch=REMOTEPiBOARD_2003 #
https://www.msldigital.com/pages/support-for-remotepi-board-2013
;system.power.switch=REMOTEPiBOARD_2005 #
https://www.msldigital.com/pages/support-for-remotepi-board-
plus-2015
;system.power.switch=WITTYPI            #
https://www.uugear.com/witty-pi-realtime-clock-power-management-
for-raspberry-pi
;system.power.switch=PIN56ONOFF         #
https://wiki.recalbox.com/en/tutorials/others/add-on-off-button-
to-your-recalbox
→ system.power.switch=PIN56PUSH        #
https://wiki.recalbox.com/en/tutorials/others/add-on-off-button-

```

Activer l'extinction rapide du Raspberry avec le bouton situé au dessus de la borne en effaçant le « ; » devant la ligne **;system.power.switch=PIN56PUSH** . Ceci aura pour effet d'activer cette fonction.

Enregistrer le fichier puis redémarrer le Raspberry pour que les instructions soient prises en compte.

Installer le Raspberry dans la mini borne, configurer l'interface à votre convenance.

Le bouton extinction rapide étant affilié au GPIO il ne sera actif que pour les Raspberry , les autres nao-pc seront éteints par l'interface. (ce bouton ne sera pas fourni)

Résumé des commandes du panel

- Allumer la borne avec l'interrupteur situé à l'arrière de la borne
- Valider dans le menu de l'interface avec 4/B ou revenir en arrière avec 5/A
- Choisir un jeu avec 4/B
- Quitter le jeu en cours en appuyant sur Crédit + Start
- 2 manières d'éteindre la borne :

Le bouton d'extinction rapide (uniquement les Raspberry)

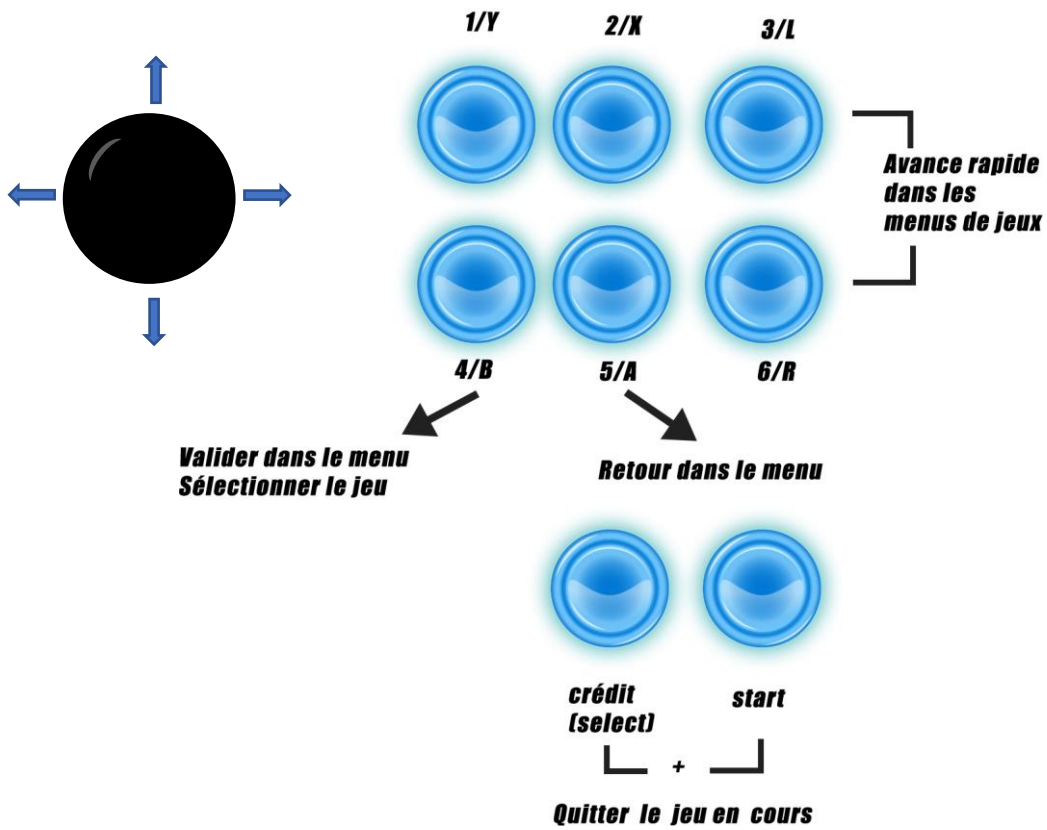
-en appuyant directement sur le bouton «éteindre» situé au-dessus de la borne , puis sur l'interrupteur principal une fois que le système s'est arrêté.

L'interface (pour tous les nano-pc)

-Revenir au menu principal, appuyer sur Select et choisir «éteindre» dans le menu en validant avec 4/B , puis sur l'interrupteur principal une fois le système arrêté.

Ce bouton est uniquement disponible pour les Raspberry. →

éteindre



Enregistrer une partie en cours = Select + 1/Y

Charger une partie sauvegardée = Select + 2/X